

**27.-29.7.
2018**

ELÄMÄ & YHTEISÖ



ROPECON

TAPAHTUMAINFO 2018

CON-LEHTI

**KATSO OHJELMA:
OPAS.ROPECON.FI**





OPAS.ROPECON.FI

KAIKKI MITÄ TARVITSET



TERVETULOA ROPECONIIN

PELAAJILTA PELAAJILLE
 Mistä tässä kaikessa on kyse?

4

5

BRIEFLY IN ENGLISH
 For international visitors

ENSI KERTAA ROPECONISSA
 Näin otat ilon irti ensimmäisestä
 Ropeconistasi

6

7

HUOMIONOSOITUKSET
 Kuka saa Kultaisen lohikäärmeen?
 Mikä on Vuoden peliteko?

KUNNIAVIERAS 2018
 Kuka on Alex Roberts ja missä
 hänet voi nähdä?

8

12

NÄIN SELVIÄT
 CON-VIIKONLOPUSTA
 Missä on vessa? Mistä saa ruokaa?

PISTEIDEN AUKIOLOT
 Larpit, ropet, kortit, figut:
 Missä, koska, kuinka, miksi?

16

17

SPEKTAAKKELIOHJELMA
 Avajaisista päättäjäisiin ja
 kaikkea kivaa siltä väliltä

PELAA ROPECONISSA
 Mitä sitten pelattaisiin?
 Skenaariokilpailu, korttiturnaukset
 ja figukisat

18

20

UUDET JULKAISUT
 Mitä Suomi roolipelaa?
 Uunituoreet suomalaisjulkaisut
 Ropeconissa

HUOMIOI HELPOSTI –
 INKLUSIIVISEMPAA LARPPAUSTA
 Kuinka voimme tehdä larppaamisesta
 kivempaa kaikille?

22

23

PANEELIOHJELMA
 Kiinnostaako keskustelu?
 Paneeleissa puhutaan kaikesta!

AKATEEMINEN OHJELMA
 Ropecon meets academia

24

25

KIRJALLISUUS JA
 KIRJOITTAMINEN
 Kuumat vinkit lukijoille
 ja kirjoittajille

TURVALLISUUS JA VIIHTYVYYS
 Hätätilanteet ja häirintä.
 Ollaan ihmisiksi!

28

30

KARTAT
 Olet tässä



APUA?! KYSY INFOSTA
 045 136 2946

PELAAJILTA PELAAJILLE

Ropecon on Suomen roolipelikansan ykköstapahtuma ja vuoden kohokohta. Tapahtuman keskiössä ovat pelaaminen ja sen ympärille rakentunut rikas pelikulttuuri. Ropeconia tehdään pelaajilta pelaajille, ja se näkyy ohjelman monipuolisuudessa: edustettuina ovat niin skenen nostalgiset klassikot kuin tuoreimmat uutuudetkin. Puheohjelmat, paneelit ja työpajat kertovat, mistä skenessä juuri nyt puhutaan. Tänä vuonna tapahtuman teema on elämä ja yhteisö.

HISTORIAN SIIPIEN HAVINAA

Kaikkien aikojen ensimmäinen Ropecon järjestettiin vuonna 1994 Helsingin Paasitornissa. Kävijöitä oli noin 700 ja järjestäjäkin vain pari-kolmekymmentä. Jo toisena elinvuotenaan 1995 Ropecon koki muodonmuutoksen, sillä tapahtumapaikaksi valikoitui Helsingin Messukeskus, jossa pidettiin samaan aikaan myös Assembly ja Pelit-messut. Kaikki ei kuitenkaan mennyt ihan putkeen, sillä perimätiedon mukaan useat ohjelmanumerot peruttiin viime hetkellä, mikä mistäkin syystä. Tämä ei kuitenkaan menoa haitannut. Tarkkaa lukua ei sinä vuonna kävijämäärästä pidetty, mutta sen arvioidaan olleen hieman päälle tuhat.

Ropecon palasi Paasitorniin pariaksi vuodeksi, kunnes 1998 tapahtuma kotiutui Espoon Otaniemen Dipoliin ja kehittyi siellä peräti 18 vuotta. Peruskorjauksen ja muutostöiden vuoksi tapahtuma jätti Dipolille hellät jäähyväiset keväällä 2015. Muutto Messukeskukseen toi mukanaan kävijäennätyksen: vuonna 2016 kävijöitä oli 4100, ja vuonna 2017 päästiin lähes samaan lukemaan. Vapaaehtoisia on vuosittain noin 800 ja ohjelmaa oli vuonna 2017 liki 2000 tunnin edestä.

SUOMEN SUURIN ROOLIPELITAPAHTUMA TEHDÄÄN YHDESSÄ

Ropeconin suurin voima on yhteisöllisyys ja yhdessä tekeminen. Joka vuosi sadat harrastajat luovat toisilleen monipuolisen ja aidon pelitapahtuman, jota muistellaan lämmöllä vielä vuosienkin jälkeen. Tehdään yhdessä tämänkin vuoden tapahtumasta mieleenpainuva!

Ropecon: yhteisöllisyyttä jo ennen kuin se oli muotia!

CONITEA 2018

Pääjärjestäjät Kristiina Mannermaa, Emilia Hjelm, Emi Maeda, Eevi Korhonen / **Viestintä** Hannamari 'Hannis' Vahtikari, Emilia Hahl, Vilja Rydman, Niina Niskanen, Sofia Paasikivi, Suvi Korhonen / **Kansainvälisyys** Jukka Särkijärvi / **Partners** Aaro Viertiö, Tuukka Jakola / **Ohjelmatiimi, muu ohjelma** Kaisa Vitikainen, Satu Kylmämetsä, Vera Schneider, Jukka Seppänen, Johanna Kari **Roolipelit** Aatu Liimatta, Arttu Hanska / **Figupelit** Ville Mutka / **Kortit** Nea Similä / **Larpit** Tuomas Puikkonen, Pauliina Männistö / **Lautapelit** Mika Lemström, Tuomas Riekkinen / **Kokemuspiste** Mikko Hyvönen / **Skenariokilpailu** Eero Laine / **Kunniavieraat** Tanja Suokivi / **Työvoima** Tero Suoniemi / **Lipunmyynti** Krista Juva, Lauri Kuusisto / **Narikka** Salla 'Skye' Juva / **Myyntialue** Jouni Sirén / **Myyntituotteet** Taneli Pirinen **Kirpputori** Johanna Mustapää / **Tekniikka** Pekka 'Sandi' Wallendahl, Anssi Kolehmainen, Kukka-Maaria Hautamäki, Ville Koivumäki, Rami Hänninen, Mikko Västi, Arto Seppä / **Info** Aleksi Joensuu, Maria Kastruni, Kalle Vanajala, Jukka-Pekka Venttola / **Opasteet** Annina Kortelainen / **Kaatajaiset** Emma Uronen **Takahuone** Katja Naukkarinen / **Kävijähuolto** Jenni Leivo / **Rahat** Mikko 'Wizzu' Hänninen / **Logistiikka** Antti Pollari **Pystytys** Hanna Andersén / **Tilakoordinaattori** Juha Sihvonen / **Kompassi-migraatio** Kalle Kivimaa

BRIEFLY IN ENGLISH

Ropecon is the largest non-commercial role-playing convention in Europe. It has been held every summer since 1994. This year, the theme of the convention is life and community. Ropecon is organized entirely by volunteers.

The convention is open throughout the weekend. Ropecon will open its doors at 3 pm on Friday and they will close at 6 pm on Sunday. Official program pauses for the night. Ropecon is open for attendees of all ages, but some individual programs may have a separate age limit.

A ticket grants access to all programs at the convention, as well as to the facilities and services provided by the venue for attendees of Ropecon, such as the accommodation area. A one-day ticket can be upgraded into a weekend ticket for the additional price of 12 €.

Though much of the program is in Finnish, there is also a variety of lectures and panels held in English, including programs by our Guest of Honor Alex Robinson. Information on program and gaming opportunities available in English can be found upon request at the LARP and RPG desk as well as at the gaming desk that caters for card games, board games and miniature war games.

Ropecon provides a sleeping bag accommodation area for its attendees (sleeping gear not included). Showers are also available during the convention. Various restaurants and cafés at the venue will serve attendees through the weekend. In addition, grocery stores and restaurants can be found in the surrounding city area. The nearby Pasila train station provides easy access to and from Messukeskus.

Coats, bags and luggage can be stored in a guarded cloakroom. If you lose an item during the convention, please consult the info desk for lost & found items.

Further details on matters such as the accommodation area or the Vendor Hall are available in English as a separate information leaflet, which can be found at the ticket sales booths, the info desk and the International Meeting Point.

Ropecon has more than 20 talks, panel discussions and other program items in English. A few examples:

PERSONAL DATA AND DATA PRIVACY INLARPS

Friday 10 pm in Room 204

ALL THE MISTAKES WE'VE MADE – COME LEARN FROM THE SPEAKERS' MISTAKES

Saturday 11 am in Room 204

MY GAMING HISTORY – PERSONAL REFLECTIONS ON PLAY

Saturday 2 pm in Room 102

DICE AND PROBABILITY: AN EXPECTED JOURNEY

Sunday 11 am in Room 205

All Guest of Honor program items are in English.

Check guide.ropecon.fi for more information!

If you want more information on how Ropecon operates, suggestions for interesting program to attend, or just to have a friendly chat, come visit us at the International Meeting Point. It is also a great place to meet other international visitors! The info desk will also gladly help you with any practical matters or point you in the right direction if needed. Welcome to Ropecon!

INTERNATIONAL MEETING POINT

Fri 4 pm–9 pm

Sat 10 am–8 pm

Sun 10 am–4 pm

ENSI KERTAA ROPECONISSA

Osallistutko Ropeconiin ensimmäistä kertaa? Lämpimästi tervetuloa, olitpa sitten upouusi roolipelaaja tai konkariharrastaja! Ohjelman määrä saattaa huimata päätä: puheohjelmaa, paneeleja, työpajoja ja vaikka mitä. Älä hätäile! Kaikkea ohjelmaa et millään ehdi nähdä. Apunasi on mobiiliystävällinen ohjelmaopas opas.ropecon.fi, jossa voit tunnisteiden avulla seuloa kiinnostavimmat ohjelmateemat. Aloittelijaystävällinen ohjelma on merkitty omalla tunnisteellaan.

Aloittelijan ja uusia pelikokemuksia etsivän kannattaa vierailla Kokeuspuisteella, jossa voit esimerkiksi pelata lyhyitä roolipelejä. Kokeuspuisteen työntekijät antavat mielellään vinkkejä.

MITÄ ROPECONIN JÄLKEEN?

Jos roolipelikärpänen puraisee, käy ihmeessä tutustumassa erilaisten roolipeliyhdistysten toimintaan jo Ropeconissa! Yhdistysten esittelytiskit löydät Alagalleriasta sekä hallista 3 proppinäyttelyn läheisyydestä. Lisätietoa peliharrastuksista ja niiden aloittamisesta löydät myös Ropeconin verkkosivuilta: 2018.ropecon.fi/tietoa-peliharrastuksista.

ROPECON-ESITTELYKIERROKSET

Haluatko päästä tutustumaan roolipelaamisen maailmaan, mutta et tiedä mistä aloittaa?

Tule esittelykierrokselle! Kierroksen aikana pääset tutustumaan muihin ensikertalaisiin ja kiertämään Conia tuutorin kanssa. Kierrokselle voi tulla myös kokeneempi kävijä, joka haluaa päästä tutustumaan Coniin uudelleen. Kierrokset lähtevät Turvasatamasta hallista 3.

ALOITTELIJAKIERROKSET ROPECONIIN

pe klo 17 ja 19

la klo 11 ja 14

NUORTEN KIERROS (13–19-VUOTIAAT)

la klo 13

CON-TUUTORIT

Ropeconissa kävijöitä auttavat con-tuutorit, jotka ovat kaikki kokeneita konikävijöitä. Tuutorit tunnistaa tuutoriviitasta. Tuutorit ovat henkilöitä, joilta voi tulla kysymään mitä vain conin aikana ja he osaavat auttaa kaikkia kävijöitä löytämään Ropeconin salat.

TURVASATAMA

Nörttitytöt ry:n Turvasatama on tarkoitettu matalan kynnyksen tutustumispaikaksi ensisijaisesti ensikertalaisille, mutta myös kokeneemmat konikonkarit ovat tervetulleita. Turvasatama on kaikille niille, jotka saattavat tarvita konikaveria, suunnistusapua tapahtuma-alueella tai muuta apua viikonlopun aikana. Satamatyöntekijät toimivat auttajina ja opastajina kävijöille ja tarvittaessa lähtevät vaikka ohjelmaan mukaan, jos et uskalla itse mennä yksin. Satamaan voi tulla myös lepuuttamaan jalkojaan, pelailemaan pelejä tai vain hengaamaan vapaasti.

Ratkesiko puvusta sauma? Tippuiko sarvi irti? Ei hätää! Turvasatamasta löydät cosplay-ensiapupistein.

TURVASATAMA, HALLI 3

pe 15–21 / la 10–21 / su 10–17

KOKEMUSPISTE, HALLI 3

pe 15–22 / la 10–22 / su 10–17

KULTAINEN LOHIKÄÄRME

Kultainen lohikäärme on Ropeconin vuosittain jakama palkinto. Palkinto perustettiin 2003, ja se jaetaan pitkäaikaisesta työstä roolipelin, miniatyyripelin, korttipelin tai lautapelin saralla tai ansiokkaasta työstä pelikulttuurin kehittämisessä. Vuoden 2018 palkinnon saaja julkistetaan Gaalassa lauantaina.

VUODEN PELITEKO

Vuoden peliteko -palkinto myönnetään ansiokkaasta projektista, toiminnasta, julkaisusta tai muusta tempauksesta ei-digitaalisten pelien saralla. Palkinnon jakaa vuonna 2018 Ropecon-tapahtuma. Vuoden peliteko -palkinto jaettiin ensimmäisen kerran vuonna 2014. Vuoden 2018 palkinnon saaja julkistetaan Gaalassa lauantaina.

GAALA 2018
HALLI 3, SPEKTAAKKELISALI
LA 18-19

KISATULOKSIA, KUVIA JA TUNNELMIA

Kisojen tulokset löydät tapahtuman nettisivuita 2018.ropecon.fi/tulospalvelu. Kuvia ja tunnelmia pääset fiilistelemään Ropeconin sosiaalisessa mediassa.



Seuraa ajankohtaisia aiheita ja osallistu keskusteluun
facebook.com/ropecon



Seuraa uutisia
twitter.com/ropecon



Fiiliksiä ja tapahtumia
instagram.com/ropecon.fi // [#ropecon](https://twitter.com/ropecon) [#ropecon2018](https://twitter.com/ropecon)



Jäikö joku puheohjelma näkemättä?
youtube.com/user/RopeconRy



Tapahtumakuvat
flickr.com/photos/ropeconmedia
flickr.com/groups/ropecon



Kisojen tulokset ja uutiset
ropecon.fi



Seuraa ohjelmaa suoratoistona
ropecon.fi/stream



Tutustu skeneen ja kurkista kulissein
blog.ropecon.fi

KUNNIAVIERAS 2018



ALEX ROBERTS

Ropeconin vuoden 2018 kunniavieras on kanadalainen pelisuunnittelija ja kirjoittaja Alex Roberts. Nykyisin Ottawassa asuva Roberts suunnittelee pöytä- ja liveroolipelejä. Hänet tunnetaan myös *Backstory*-podcastista, jossa hän haastattelee pelialan tekijöitä, sekä loputtomasta ja aidosta roolipelienergiastaan.

Alex Roberts on vieraillut useissa Pohjois-Amerikassa pidetyissä konferensseissa puhumassa mm. queer-pelisuunnittelusta peleissä, joissa käsitellään romansseja, seksuaalisuutta ja henkisyyttä. Hänen suunnittelemansa kahden pelaajan peli *Star Crossed* keräsi tänä vuonna 800 % tavoitteestaan yhteisörahoituksella.

Robertsin työstämiin peleihin kuuluvat mm. *Sig: The City Between*, *Dialect*, *Damn the Man Save the Music!*, *Threadbare* ja *Misspent Youth: Sell Out With Me*. Tällä hetkellä Roberts työskentelee Bully Pulpit Gamesilla tuotantokoordinaattorina. Hänen työhönsä kuuluu yhteisön turval-

lisuuden kehittäminen yhteistyössä pelitapahtumien kanssa.

Kysyimme kunniavieraalta muutaman kysymyksen pelitapahtumien inklusiivisuudesta ja turvallisuudesta. Voit lukea haastattelun kokonaisuudessaan Ropenomiconista: blog.ropecon.fi.

Mitkä ovat mielestäsi kolme tärkeintä huomioon otettavaa asiaa, kun halutaan järjestää turvallinen pelitapahtuma?

Säännöillä on voimaa, mutta ne ovat myös yllättävän epätarkkoja. Jos kiellät esimerkiksi alkoholin nauttimisen, osa siihen liittyvistä ongelmista ehkä poistuu – tai ehkä ongelmat poistuvat näkyvistä, koska ongelmatilannetta todistaneet (ja ongelmatilanteen uhrin!) jättävät rangaistuksen pelossa ilmoittamatta ongelmasta. Pohdi sääntöjen lisäksi myös tapoja muuttaa yhteisön kulttuuria.

Jaa vastuuta! Älä jätä yhteisöstä ja sen turvallisuudesta huolehtimista yksittäisen henkilön vastuulle.

Muista, että kaikki tapahtumajärjestäjät kohtaavat samoja ongelmia! Pyydä muita kertomaan omista kokemuksistaan ja jakamaan turvallisuuteen liittyvää dokumentaatiota. Jos tapahtumajärjestäjä sanoo, ettei heillä ole koskaan ollut syrjintään tai häirintään liittyviä ongelmia, hän ei luultavasti vain koskaan ole itse nähnyt ongelmatilanteita. Se ei merkitse sitä, etteikö niitä olisi.

Turvallisuus on meidän kaikkien asia. Mitä kävijä tai osallistuja voi tehdä luodakseen pelitapahtumasta turvallisemman tilan?

Tärkein neuvoni on, että toivotat uudet tai paikkaansa etsivät pelaajat tervetulleiksi. Pelkkä ystävällisyys ei riitä – kysy uudelta ihmiseltä hänen hahmostaan ja vedä häntä aktiivisesti mukaan omiin tarinoihisi! Meillä on kiusaus pelata vain ystäviemme kanssa, mutta muista, miltä pelit tuntuivat silloin kun olit vasta-alkaja.

Kysy itseltäsi: olenko minä sellainen henkilö, jonka puoleen toinen pelaaja voi kääntyä, jos on loukkaantunut tai peloissaan? Miksi? Tai miksi en ole?

Miten neuvoisit järjestäjiä ja osallistujia luomaan sellaisen tapahtuman, joka on inklusiivinen, ja jonne kaikki tuntevat olevansa tervetulleita?

Mieti, kenestä saattaisi tuntua siltä, ettei hän kuulu joukkoon tai ole tervetullut. Etsi aktiivisesti henkilöitä, jotka tuntevat näitä näkökulmia ja kutsu heidät mukaan järjestäjäjoukkoon! Nämä ihmiset huomaavat ongelmakohtia, jotka jäisivät sinulta huomaamatta ja keksivät ratkaisuja, jotka eivät olisi tulleet sinulle mieleen. Monimuotoisuus ei ole pelkkä kohteliaisuuskysymys eikä sitä pidä nähdä vain velvoitteena: erilaisuudessa on voimaa.

Teemasta toiseen: pelisi Star Crossed oli huikea Kickstarter-hitti ja on nyt ennakkotilattavissa. Mistä pelissä on kyse?

Star Crossed on kahden hengen peli kielletystä rakkaudesta. Siinä käytetään puisista palikoista koostuvaa tornia (sain ajatuksen pelatessani Dread-roolipeliä, jota suosittelen kaikille), joka kuvastaa kahden hahmon toisiaan kohtaan tuntemaa vastustamatonta vetoa. Hahmoilla on kuitenkin jokin pakottava syy olla näyttämättä tunteitaan. Pelissä pelataan sarja kohtauksia, joissa hahmojen suhteesta tulee yhä läheisempi. Hahmojen väliset tunteet voimistuvat joka kerran, kun tornista otetaan palikka. Jos torni romahtaa, hahmot näyttävät tunteensa! Pelin mittaan tehdyt valinnat vaikuttavat siihen, onko se hyvä vai huono asia.

Jason Morningstar sanoi, että peli "kääntää odotukset pääläelleen ja haastaa pöytäroolipelien teemat ja muodon", mikä on mielestäni aika hienoa. Itse sanoisin, että peli on suloinen ja surullinen, jännittävä ja mukava, lempeä ja houkutteleva. Se saa ihmiset kikattamaan, mikä tekee minut onnelliseksi.

**INTERVIEWING GUESTS,
INTERVIEWING PLAYERS:
A PODCASTER'S GUIDE
TO ROLEPLAY**

SALI 103
PE 19-20

**WOMEN IN GAME DESIGN
-PANEELI**

SALI 103
LA 12-14

**UN-DESIGNING STAR
CROSSED**

SALI 103
LA 16-17

STAR CROSSED DEMO

HALLI 3, OHJELMALAVA
SU 12-14

ROPECON SHOP



MYNTIALUE, HALLI 1

pe 15-21

la 10-18

su 10-15

ROPECON-PAITA **PELAAJIEN VAKIOVARUSTE** **JO VUODESTA '95**

Ropeconin vuositeemapaita on valmistettu eepistä klassikko-henkeä noudattaen. Mustan ja tummansinisen paidan etuosassa komeilee värikäs teemakuviitus ja hihassa tapahtuman tunnus.



ROPECON-D20 **TUURIA TYYLILLÄ**

Unohtuiko noppapussi tai kaipaatko täydennystä kokoelmaasi? Ropecon-D20 auttaa sinua päihittämään tyyllillä karmeimmatkin monsterit.



ROPECON-VIUHKA **OLEMISEN SIETÄMÄTÖN KEVEYS**

Tuliko hiki pelatessa tai tanssin pyörteissä? Ropecon-viuhka tekee olemisesta siedettävää myös seuraavan setin jälkeen ja tarjoaa oivan viestintävälineen viuhkakielen taitajille.

NÄIN SELVIYDYT CON-VIIKONLOPUSTA

SAAPUMINEN

PASILAN RAKENNUSAIKAISET KULKUREITIT

Keski-Pasilan uuden keskuksen Triplan rakentaminen vaikuttaa kulkureitteihin ja palveluihin aseman sisätiloissa ja sen lähiympäristössä. Reittinä asemalta Messukeskukseen suosittelemme käyttämään ali-kulikutunneleita (asemalta pohjoissuuntaan). Niiden kautta kierrät rakennustyöt ja pääset Messukeskukseen nopeammin. Rakennustöiden aikaiset järjestelyt Pasilan asemalla on hyvin opastettu.

Ajantasaiset tiedot liikennejärjestelyistä ja kulkureiteistä löytyvät HSL:n Pasila-sivulta www.hsl.fi/pasila. Palvelut Pasilan asemalla rakennustöiden aikana löytyvät Pasilan aseman sivuilta www.pasilan-asema.fi.

PYSÄKÖINTI

Messukeskuksen aina avoinna oleva pysäköintitalo Messuparkki sijaitsee Messukeskuksen pohjoisen sisäänkäynnin puolella, osoite navigaattoriin: Ratapihantie 17.

Käytössä on myös Siiven* pysäköintialue, joka sijaitsee Ratamestarinkadun päässä, osoite navigaattoriin: Ratamestarinkatu 13.

Tapahtumanaikainen pysäköintilippu:

Pysäköinti 24 € koko tapahtuman ajan (pe-su).

Ajaessasi pysäköintiin ota normaalisti puomilta lipuke ja pysäköi auto. Osta tapahtumanaikainen pysäköintilippu Ropeconin lipunmyyntitiskiltä. Maksuvälineinä käyvät käteinen ja yleisimmät maksukortit.

Muut pysäköintimaksut:

12 € oikeuttaa kertapysäköintiin yhden vuorokauden (24 h) aikana. Pysäköintimaksu maksetaan automaattiin. Maksuvälineinä käyvät käteinen ja yleisimmät maksukortit.

Tesla-sähköautojen maksuttomat latauspisteet (20A 13,8 kW) sijaitsevat pysäköintitalon kerroksessa P2. Pysäköinnistä peritään normaali pysäköintimaksu.

Muistathan, että kaikissa ajoneuvoissa, myös asuntoautossa tai -vaunussa yöpyminen on kielletty kaikilla Messukeskuksen pysäköintialueilla.

TAPAHTUMAPAIKKA

Ropecon 2018 järjestetään Helsingin Messukeskuksessa. Tapahtuman käytössä ovat kokous- ja tapahtumamaailma Siiven* tilat kolmessa kerroksessa, Lasigalleria, messuhallit 1, 2 ja 3 sekä avointa galleriatilaa näiden läheisyydessä. Tilakartat löydät sivuilta 30–32.

ESTEETTÖMYYS

Ropeconille on tärkeää, että tapahtumasta pääsevät nauttimaan kaikki, joita roolipeliharrastus kiinnostaa. Tilat Helsingin Messukeskuksessa soveltuvat hyvin liikunta- tai toimintarajoitteisille kävijöille.

Sekä eteläiseltä että pohjoiselta sisäänkäynniltä löytyy oviautomaatiikka. Siivessä* toimintaa on kolmessa kerroksessa, joiden välillä pääsee kulkemaan hissillä. Käytössämme olevissa WC-tiloissa on myös esteettömät WC:t. Kaikkiin tapahtuman aikana auki oleviin kahviloihin ja ravintoloihin pääsee kulkemaan esteettömästi.

Puheohjelmaleihin saa pyydettyäsi induktiosilmukan infosta. Pyydäthän infoa järjestämään asian vähintään tuntia ennen ohjelman alkua.

Avustajat pääsevät ilmaiseksi tapahtumaan. Lemmikkieläimet on tapahtumassa kielletty, mutta opaskoirat ovat työtehtävissään tervetulleita.

ESTEETÖN PYSÄKÖINTI

Invaliditunnuksella voi pysäköidä mihin tahansa ruutuun maksutta. Pysäköintitalossa alimmalla P1-tasolla ja pohjoisen sisäänkäynnin läheisyydessä on 20 invaliditunnuksella merkittyä pysäköintipaikkaa. Ulosajettaessa näytä invalidikorttia puomilla keralle.

Myös Siiven* pysäköintialueella on invapaimkoja, mutta suosittelemme niitä vain toissijaisesti, sillä reitillä eteläiselle sisäänkäynnille on nousua ja jyrkähkö mäki.

MAJOITUS

Ropecon tarjoaa kävijöille ilmaisen 24 h -lattiamaajoituksen koko tapahtuman ajaksi. Viikonloppurannekkeella voit tulla nukkumaan ja lähteä pois koska haluat aina perjantai-illasta sunnuntai-iltapäivään asti. Päivälippu oikeuttaa yhden yön viettämiseen majoituksessa.

MAJOITUSTILA

Majoitustila sijaitsee Messukeskuksen hallissa 2. Sisäänkäynti majoitukseen on Messukeskuksen eteläisen sisäänkäynnin viereisen Lasigallerian länsipäädystä. Kulje isotavaranarikan ohitse, väliovista sisään ja portaat alas.

Saapuessasi sinulle osoitetaan hallista tila, johon voit majoittua. Tapahtuman puolesta ei ole tarjolla yöpymistarpeita, joten tuo lämmin patja sekä peite ja tyyny tai makuupussi viileähkön betonilattian päällä nukkumista varten. Muistathan, että majoitustila on tarkoitettu vain nukkumiseen, ei tavaroiden säilytykseen. Oma yöpymispaikka on siivottava tavaroista yöpymisen jälkeen. Patjojen ja vastaavien tavaroiden säilönä toimii isotavaranarikka, joka sijaitsee Lasigallerian päädyssä.

Majoitus avataan perjantaina noin klo 21. Tilasta on poistuttava viimeistään sunnuntaina klo 15. Majoituksessa on koko ajan paikalla majoitusvahteja, jotka avustavat majoittumisessa ja valvovat tilaa.

PÄIVÄLIPULLA YÖPYMINEN

Oikeus tapahtuma-alueella ja majoitustiloissa oleskeluun päättyy lipunostoa seuraavana aamuna klo 9. Muistathan, että voit halutessasi päivittää lipun viikonloppurannekkeeksi 12 euron hintaan.

* Messukeskuksen kokous- ja tapahtumamaailma Siipi (ent. Kokoustamo).

TAVARASÄILÖ JA LÖYTÖTAVARAT

Pientavaratarikka palvelee kävijöitä koko tapahtuman ajan eteläisellä sisäänkäynnillä. Patjat, makuupussit ja muut suuremmat tavarat säilytetään isotavaratarikassa Lasigallerian länsipäädyssä. Löytötavaroita voi kysellä infosta tai tapahtuman jälkeen sähköpostitse loytotavarat@ropecon.fi.



TÄRKEÄT NUMEROT

Yleinen hätänumero 112

Info 045 136 2946

*Info sijaitsee eteläisen
sisäänkäynnin aulassa.*

ENSIAPU

Ensiavun päivystys huone sijaitsee pohjoisen sisäänkäynnin läheisyydessä. Lähin apteekki on Pasilan Apteekki (Ratapihantie 9), joka on avoinna vain arkipäivisin. Yliopiston Apteekki (Mannerheimintie 96) palvelee joka päivä vuorokauden ympäri. Yleinen hätänumero on 112. Tutustu tapahtuman turvallisuusohjeisiin sivuilla 28–29.

RUOKA JA JUOMA

Messukeskuksen ravintoloista ja kahviloista löytyy helpotusta kaikenkokoiseen nälkään.

Eat & Meet: pe 15–21, la 12–21, su 12–16

Olohuone: puuroaaminen la ja su 8–11

Olohuone: kahvila pe 15–21, la 15–21, su 11–16

Balcony: pe ja la 18–03 (keittiö auki klo 01 asti)

Helsinki Cafe: pe 15–21, la 9.30–18, su 9.30–17

Hesburger: pe 15–24, la 9–02, su 9–18

Wok'n'Curry: pe 15–22, la 8–22, su 8–18

Cafe 3 (halli 3): pe 17–23, la 13–23, su 11–15

Sushi Rullenin aukioloajat löydät ravintolan läheisyydestä.

Pasilan aseman läheisyydestä löytyy ravintoloita ja kauppoja tapahtumapaikan tarjontaan vaihtelua kaipaaville.

Lähialueen ravintolat:

Subway Pasilan asema, Ratapihantie 6

Mero-Himal, Veturitori 2

Pasilan Pizza Palvelu, Asemapäällikönkatu 3

Thai Asia Take-Away, Ratamestarinkatu 3

Mala, Opastinsilta 10

Lähialueen kaupat:

Lidl, Ratapihantie 3

K-market Pasaati, Asemapäällikönkatu 3

R-kioski Pasilan asema, Ratapihantie 6

Katso liikkeiden ja ravintoloiden aukioloajat netistä.

VESIPISTEET

Tapahtumapaikalla on kolme vesipistettä. Yksi sijaitsee hallissa 3 Cafe 3:en yhteydessä, toinen Alagalleriassa Wok'n'Curry -raintolaa vastapäätä oven 3.1 läheisyydessä ja kolmas Ylägalleriassa portaikon ja halli 5 ovien läheisyydessä. Vesipisteillä ei ole juoma-astioita.



VALOKUVAUS

*Kiertelevät valokuvaajat
ikuistavat tapahtumaa ja
kävijöiden pukuloistoa koko
viikonlopun ajan.*

LASTEN ROPECON

Ropecon sopii erinomaisesti koko perheelle. Aloittelijoille, lapsille ja perheille soveltuvaa pelattavaa löytyy erityisesti Kokemuspisteeltä. Lasigallerian ohjelmavallalla, halli 3:n näyttelyalueella sekä bofferi- ja teräsalueella tapahtuu lähes koko ajan jotain jännittävää. Pelitiskien ja myyntialueen työntekijät kertovat mielellään lisää lapsiystävällisistä peleistä.

Sammon ryöstö -pakohuonepeli sopii erityisesti lapsille ja nuorille (lukutaito suositeltava). Pelin kesto noin 30 minuuttia. Varaa aika Helmet-bussista Pohjoiselta aukiolta! Pelit lauantaina klo 15.30-20.

LASTENHOITO

Lastenhoitohuone löytyy hallista 3, Cafe 3:n läheisyydestä. Lastenhoitotasoja on myös Siiven* 1. ja 2. kerroksen inva-WC:ssä sekä pohjoisen sisäänkäynnin WC:ssä. Potat löytyvät Siiven molemmista inva-WC:stä.

LASTENHUONE

Lastenhuone sijaitsee käytävämäisen Ylägallerian puolivälissä. Lastenhuoneessa lapset voivat huoltajiensa valvonnassa leikkiä, syödä tai rauhoittua. Huoneesta löytyy vesipiste, mikroaaltouuni, jääkaappi sekä WC hoitotasolla. Tilassa on työntekijä, mutta lapset ovat aina huoltajiensa vastuulla – kyseessä ei siis ole lapsiparkki.

Aukioloajat
pe 16-22 / la 10-22 / su 10-16

LASTENVAUNUT

Tapahtumaan voi osallistua lastenvaunujen kanssa. Kulku eri kerrosten välillä onnistuu hissillä. Ohjelmamasaleissa ja käytävillä voi kuitenkin olla ajoittain ruuhkaa, jolloin liikkuminen vaunujen kanssa saatetaan olla hankalaa. Lastenvaunuparkki sijaitsee Lasigalleriassa isotavaratarikan päädyssä.

LAPSIYSTÄVÄLLINEN OHJELMA

Lapset voivat osallistua miltei kaikkeen ohjelmaan. Mukana on muutamia ohjelmanumeroita, jotka on kielletty alaikäisiltä tai alle 15-vuotiailta. Ikäsuositukset löytyvät ohjelmaoppaasta kyseisten ohjelmanumeroiden kuvauksista.

Pelit ja ohjelmanumerot, joita suosittelemme erityisesti lapsille, löytyvät Ropeconin ohjelmaoppaasta hakukategorialla ”Lapsiystävällinen”. Voit tallentaa mielenkiintoiset ohjelmanumerot klikkaamalla tähtikuvaketta, jolloin suosikkisi näkyvät aikataululistauksena ”Omat suosikit” -sivulla.

Katso kaikki ohjelmat kuvauksineen ohjelmaoppaasta: [opas.ropecon.fi](https://www.opas.ropecon.fi).



MYNTIALUE

Myyntialueelta löydät paljon erilaisia pelejä ja peliaihteita esineistöä. Hyödynnä hyvät messutarjoukset ja osta käsityötä, jota on vaikea saada muualta! Myyntialueen löydät hallista 1.

Aukioloajat: pe 15-21, la 10-18 ja su 10-15.

* Messukeskuksen kokous- ja tapahtumamaailma Siipi (ent. Kokoustamo).

MISSÄ, KOSKA, KUINKA, MIKSI?

PELITISKI, KORTTIPELIALUE JA LAUTAPELIKIRJASTO

HALLI 3

pe klo 15 - su klo 17

Lauta-, kortti- ja figupelialueet ovat yhdistyneet Kokemuspisteen kanssa, muodostaen yhteisen pelitiskin. Pelitiski sijaitsee hallissa 3 ja tarjoaa apua kaikkiin peliaiheisiin ongelmiin. Tiski toimii yhteisenä ohjeistuspaikkana erilaisille peleille ja kilpailuille, minkä lisäksi siellä pystyy ilmoittautumaan turnauksiin, lainaamaan lautapelikirjaston pelejä, ihastelemaan miniatyyrimaalausalan satoa ja äänestämään suosikkiaan.

KOKEMUSPISTE

HALLI 3

pe 15-22

la 10-22

su 10-17

SKENAARIOKILPAILU

Kilpailuskenaariot ovat pelattavissa Kokemuspisteellä sen aukioloaikoina.

DROP-IN FIGUMAALAU- PISTE

HALLI 3

pe 15-21

la 10-21

su 10-17

LARP- JA PÖYTÄROOLI- PELITISKI

HALLI 3

pe 15-22

la 9-22

su 9-16

KIRJASTON MONITOIMI- PISTE

HALLI 3

pe 15-20

la 12-18

KIRJASTOAUTO VÄLKKY

HALLI 3

pe 15-20

la 12-18

LOUNGE

HALLI 3

Auki koko Ropeconin ajan

pe klo 15 - su klo 17

TURVASATAMA

HALLI 3

pe 15-21

la 10-21

su 10-17

MYYNTIALUE

HALLI 1

pe 15-21

la 10-18

su 10-15

Kiinnostaako shoppailu pienellä budjetilla? Muista käydä Conin kirppiksellä myyntialueella! Sieltä voit löytää mitä tahansa lautapeleistä larppiproppeihin.

POMPPULINNA

HALLI 3

Auki koko Ropeconin ajan

pe 15 - su 17

MIKÄ ON SPEKTAAKKELISALI JA MITÄ SIELLÄ TAPAHTUU?

Ropeconin suuri ohjelmalista on tänä vuonna ristitty speктаakkelisaliksi, ja se löytyy hallista 3. Suuntaa siis sinne, jos haluat nähdä suurta ja kaunista ohjelmaa! Speктаakkelisalissa tapahtuvat avajaiset ja päättäjäiset, Gaala ja tanssiaisat. Siellä voit myös nähdä showpainia ja kuulla kuorolaulua.

Pidä silmällä myös ohjelmalavaa, sillä siellä tapahtuu kiinnostavia asioita, esimerkiksi pukukilpailu sekä Vampire: the Eternal Struggle -korttipelin European Gran Prix -turnauksen finaali.

Mitä muuta speктаakkelisalissa ja ohjelmalavalla tapahtuu?
Katso opas.ropecon.fi!

PROPPINÄYTTELY

Näyttely menneiden larp-pien rakkaimmista ja upeimmista propeista.

HALLI 3

PE 15 - SU 17

GAALA

Perinteinen pukunäytös, katsaus menneeseen vuoteen sekä odotetut palkintojen jaot.

SPEKTAAKKELISALI

LA 18-19

THE CON TALKS

Four speakers take on different subjects with 20 minute monologues, regarding their passions and experiences in roleplaying and community building.

Streamed live from the program stage! ropecon.fi/stream

PROGRAM STAGE

FRIDAY 18-20

V:TES EUROPEAN GRAND PRIX -TURNAUS, FINAALI

OHJELMALAVA

LA 19-22

PELAA ROPECONISSA

MITÄ SITTEN PELATTAISIIN?

Oliko työpaja täynnä? Eikö puheohjelma kiinnosta? Ropeconissa kannattaa sukeltaa tapahtuman juurille ja pysähtyä pelaamaan. Etkö ole koskaan kokeillut figupelaamista? Ovatko korttipelit tuntematon maailma? Nyt on mainio tilaisuus ko-keilla jotain sellaista peliä, jota et ole ennen pelannut.

Pöytäroolipeleistä ja larpeista saat lisätietoa larp- ja pöytäroolipelitiskiltä. Roolipelejä pelataan läpi koko Ropeconin ja larppeja löytyy laidasta laitaan Black Boxissa pelattavista koko Messukeskuksen kattaviin peleihin.

Lauta-, kortti- ja figupelialueet ovat yhdistyneet Kokempisteen kanssa. Alueelta hallista 3 löytyy pelitiski, joka toimii yhteisenä ohjeistuspaikkana erilaisille peleille ja kilpailuille. Lisäksi siellä pystyy ilmoittautumaan turnauksiin, lainaamaan Lautapelikirjaston pelejä, ihastelemaan miniatyyrimaalaus- kisan satoa ja äänestämään suosikkiaan. Pelitiskin ympäriltä löytyy alueille yleistä ohjelmaa sekä kävijöille tarkoitettuja vapaita pöytiä, joita voi rohkeasti käyttää niin omien kuin lainattujenkin pelien pelaamiseen.

Lautapelikirjasto on auki koko Ropeconin ajan. Lainattavissa on noin 700 eri lautapeliä!

Korttipelialueelta löytyy monipuolista pelitarjontaa niin veteraaneille kuin uusillekin tulokkaille. Vapaamman pelailun ohessa alueella pelataan joka päivä turnauksia, joista suurin on varmasti lau-antain Poro GP Magicin ystäville.

Figualueella voit pelata miniatyyripeliturnauksissa tai osallistua esimerkiksi Nopat & Taktikka -kerhon ja Suomen Rooli- ja miniatyyripelaajat ry:n esittelypeleihin. Maalauspisteellä voit kokeilla miniatyyrimaalausta ja osallistua työpajoihin.

Larppaa saunassa – tai koko Messukeskuksessa! Ropeconin larppeihin et tarvitse erityistä asua tai rekvisiittaa, ja useimmat peleistä sopivat myös ensikertalaisille. Lisätietoja saat Larp- ja pöytäroolipelitiskiltä sekä ohjelmaoppaasta: opas.ropecon.fi.

FIGUMAALAUSSKISA

KILPAILUTÖITÄ OTETAAN VASTAAN PELITISKILLÄ
PE KLO 15 – LA KLO 15

YLEISÖÄÄNESTYS PELITISKILLÄ
LA KLO 15–21

KILPAILUTÖIDEN LUOVUTUS
PELITISKILLÄ
SU KLO 12–17

KILPAILUN PALKINTOJENJAKO
SU KLO 17 ROPECONIN PÄÄTTÄJÄISSÄ

Kokemuspisteellä voit kokeilla erilaisia kortti-, lauta-, miniatyyri- ja roolipelejä. Ohjelma soveltuu sekä vasta-alkajille että kokeneemmillekin. Kaikille löytyy jotain uutta ja kiinnostavaa! Skenaariokilpailun tämän vuoden pelejä peluutetaan Kokemuspisteellä tasatunnein aina pisteen aukioloaikoina. Tervetuloa pelaamaan joko yksin tai kavereiden kanssa!

Jos kaipaat neuvoja, kysy pelitiskiltä tai oranssinauhaisilta työntekijöiltämme, he auttavat oikein mielellään.

NUORISOPALVELUIDEN TOIMINTAPISTE

PE 16-21

LA 12-18

SU 10-16

Pelipisteellä on tarjolla vapaa- muotoista lauta-, kortti- ja konsolipelailua sekä rentoa hengailua. Tapahtuman aikana pisteellä järjestetään myös ohjattua toimintaa, kuten Mario Kart -turnaus sekä Mansions of Madness- ja Ultimate Werewolf -pelisessiot.

Gaymers' Night ja Tyttöjen peli-ilta ovat Helsingin nuorisopalveluiden pelitoiminnan viikoittaisia pelitapahtumia. Gaymers' Night on sateenkaarinuorille suunnattu iltama, ja Tyttöjen peli-ilta naiseksi tai tytöksi itsensä määritteleville suunnattu toiminta.

Ropeconissa toiminnan esittely on avointa kaikille.

KORTTITURNAUKSET

MAGIC THE GATHERING: PORO GP TEAM SEALED (CORE SET 2019)

LA KLO 11-21 (HALLI 3)

ANDROID: NETRUNNER REGIONALS -TURNAUS

LA KLO 10-20 (HALLI 3)

VAMPIRE: THE ETERNAL STRUGGLE EUROPEAN GRAND PRIX -TURNAUKSEN FINAALI

LA KLO 19-22 (OHJELMALAVA)

LAUTAPELITURNAUKSET

CATAN SM

SU KLO 9-9.20 ILMOITTAUTUMINEN (HALLI 3)

SU KLO 9.30-16 FINAALI (HALLI 3)

CARCASSONNE SM

LA AAMULLA ALKUERÄT (HALLI 3)

LA KLO 12-14 FINAALI (OHJELMALAVA)

PANDEMIC SM-FINAALI

PE KLO 17-19 KARSINTA (HALLI 3)

SU KLO 12-14 FINAALI (HALLI 3)

MITÄ SUOMI ROOLIPELAA?

Suomalainen roolipeliskene elää ja voi hyvin! Tule julkaisuesitelmiin kuulemaan uusista peleistä ja lisäosista sekä suomalaisten roolipelijulkaisijoiden tulevista projekteista. Muista myös vierailla Ropecon Shopissa – sieltä löydät suomalaisten pienkustantajien julkaisemia pelejä!



Slayer's Frontier -roolipelissä pelataan hirviönmetsästäjiä. Peli on syntynyt ajatuksesta adaptoida toimintavideopeli pöytäroolipeliksi. Hahmot vaeltavat kataklysmien kokeneessa maailmassa tutkien edellisen sivilisaation jäänteitä ja metsästäen elämää suurempia hirviöitä. Saalista käytetään materiaalina uusiin varusteisiin, joiden avulla voi kohdata jälleen uusia haasteita.

SLAYER'S FRONTIER -ROOLIPELIN JULKAISU

SALI 201
PE 18-19

PRAEDOR – VARJOJEN KIRJA -JULKAISUESITELMÄ

SALI 201
PE 19-20

IRONSPINE AVAUTUU: AVOIMET PELISYSTEEMIT, LARP-YHTEISTYÖ, MISKÄ'S MAPS JA MUUT KUVIOT

SALI 201
PE 21-22





Praedor-roolipeli laajenee jälleen uudella lisäosalla. Varjojen kirja kertoo kuinka Jaconian pitkän historian varjot ulottuvat nykyhetkeen asti, herättäen kauhua tavallisessa kansassa ja mielenkiintoa kaikenkarvaisissa seikkailijoissa. Erityisen suuri osuus on omistettu Warthin raunioille, mutta tapahtumien aikalinja ulottuu Borvarian tuhoa edeltäneeseen aikaan. Lisäosa sisältää maailmakuvausten lisäksi sekä seikkailuideoita että valmiita skenaarioita.

Ironspinen julkaisema Astraterra vie sinut suurelle seikkailulle maailmaan, jossa äärettömällä sinitaivaalla leijuvat saaret, muinaiset kaukoportit ja vieterivoimalla käyvät vekottimet ovat löytöretkeilijöiden arkipäivää. Astraterran 2. laitos antaa entistä enemmän erilaisia vaihtoehtoja hahmonluontiin, uusia varusteita ja lemmikkejä sekä lisää tietoa Astraterran höyryfantasiamaailmasta.



HAETAAN URHEITA SEIKKAILIJOITA!

Nämä ja paljon muita kotimaisia roolipelejä ja oheistuotteita
IRONSPINEN ja MYRRYSMIESTEN pöydissä myyntialueella.



SOTAKARJUT



ASTRATERRA



THE QUICK



HOOD

INKLUSIIVISEMPAA LARPPAUSTA



Kuva: Tuomas Puikkonen

PITÄÄKÖ IHAN KAIKKI HUOMIOIDA?

Pelinjärjestäjiä ja pelaajia ovat puhuttaneet viime aikoina vähemmistöjen ja erilaisten rajoitteiden huomioon ottaminen peleissä. Keskustelun innoittamana aktiiviset harrastajat kokosivat ryhmän pohtimaan näitä kysymyksiä. Huomioi helposti -materiaalipaketin tekijöiksi löytyi hieno joukko aihepiirin eri osa-alueiden asiantuntijoita.

Kysymyksiä saattavat herättää esimerkiksi sukupuolen moninaisuus, vammaisuus, mielenterveyden häiriöt, erilaiset rahatilanteet, yhteisön ja yhteiskunnan valta-asetelmat ja etuoikeudet sekä alaikäiset pelaajat. Huomioi helposti -materiaali tarjoaa näkökulmia ja vinkkejä tämän keskustelun tueksi. Se osoittaa, että erilaisuuden huomioiminen ei ole vaikeaa – avaimia ovat tieto ja keskustelu. Inklusiivisen yhteisön luomiseen ei tarvita monimutkaisia temppuja. Pienetkin kädenojennukset tekevät harrastamisesta meille kaikille parempaa.

Huomioi helposti -materiaali julkistetaan Ropeconissa. Nettijulkaisun lisäksi materiaalipaketti on julkaisun yhteydessä saatavilla painettuna kirjasena.

INKLUSIIVISEMPAA LARPPAUSTA -MATERIAALIPAKETIN ESITTELY

SALI 201

la 21–23

NON-TOXIC – SYRJIMÄTÖN PELIKULTTUURI

Tutkittua tietoa nuorten kokemuksista vihapuheesta ja häirinnästä digipeleissä sekä vinkkejä turvallisemman ja yhdenvertaisemman pelikulttuurin luomiseen.

SALI 204

la 16–17

Ropeconissa käydään paneelikeskusteluja joka lähtöön: vakavia aiheita, huumoria, ajankohtaisia teemoja ja kesto suosikkeja. Tule mukaan kuuntelemaan ja keskustelemaan!

LARP COMMUNITIES

Englanninkielinen paneelikeskustelu erilaisista larppi-yhteisöistä.

SALI 206
PE 20-22

MIELENTERVEYSONGELMAT JA LARPPAAMINEN

Mielenterveysongelmien kanssa elävät larppaajat keskustelevat kokemuksistaan ja antavat vinkkejä esteettömämpien larppien tekemiseen.

SALI 206
PE 22-24

KAUAN ELÄKÖÖN KEISARI!

Viihteellinen paneelikeskustelu keisarikulteista.

SALI 206
PE 24-01

MILLAISIA PELAAJATYYPPEJÄ LARPPAAJISSA ON?

Pelialojen ammattilaiset tutkivat pelaajatyyppejä koskevien teorioiden soveltamisesta larppaamiseen.

SALI 201
LA 10-12

WOMEN IN GAME DESIGN

Englanninkielinen paneelikeskustelu naisista pelintekijöinä ja osana pelintekijäyhteisöjä.

SALI 103
LA 12-14

TARINANKERRONTA LAUTAPELEISSÄ

Lautapelibloggaajat keskustelevat pelien tarinankerronnasta.

SALI 201
LA 15-17

KANSAINVÄLINEN HÖYRYPUNK

Osuuskumman kirjailijat keskustelevat höyrypunkista.

SALI 201
LA 17-19

INKLUSIIVISEMPAA LARPPAUSTA

-MATERIAALIPAKETIN ESITTELY

SALI 201
LA 21-23



PRO TIP!

Etkö ehdi joka paikkaan? Tarkkaile myös Ropeconin verkkolähetystä osoitteessa ropecon.fi/stream.

AKATEEMINEN OHJELMA

INTERSECTION IN GAMES – DIALOGIA PELIEN NYKYTILASTA JA TULEVAISUUDESTA

Millaista on roolipelien ja muiden pelien vuorovaikutus? Kuinka pelit muokkaavat arkipäiväämme? Mitä tapahtuu kun erilaiset pelikulttuurit törmäävät? Miten populaarikulttuuri näkyy peleissä?

Intersection in Games on Ropeconin ensimmäinen akateeminen seminaari, jossa etsitään vastauksia näihin tai muihin kysymyksiin, jotka tarkastelevat sitä kuinka erilaiset traditiot, genret, konventiot ja normit risteävät nykyaikaisten pelien kirjavassa kentässä. Seminaari järjestetään yhteistyössä Tampereen yliopiston Game Research Labin kanssa.

Akateeminen ohjelma alkaa poikkeuksellisesti jo aamulla perjantaina 27.7. Muilta osin Ropeconin ovet aukeavat kello 15.

Seminaari tarjoaa Ropeconin kävijöille mahdollisuuden tutustua pelitutkimuksen ajankohtaisiin ilmiöihin, keskusteluun pelitutkijoiden kanssa sekä tehdä pelitutkimusta tutuksi myös akateemisen maailman ulkopuolella. Usein pelitutkimuksessa käsiteltävät teemat ovat niitä samoja, jotka herättävät keskustelua myös peliharrastajien keskuudessa. Suuri osa tutkijoista on aktiivisia peliharrastajia itsekin.

MITÄ ON PELITUTKIMUS?

Pelitutkimus on tieteenala, jossa pelejä tarkastellaan peleinä, eikä pelkästään osana jotakin muuta ilmiötä. Ne nähdään itsessään arvokkaina sen sijaan, että ne toimisivat keinona jonkin muun asian tutkimiselle. Pelitutkimuksessa pyritään ymmärtämään kaiken tyyppisen pelaamisen historiaa, peleihin liittyvää ja niitä ympäröivää pelikulttuuria, erilaisia pelaamisen tapoja, pelitapahtumaa itsessään sekä pelisuunnittelua.

KIRJALLISUUS JA KIRJOITTAMINEN

Moni roolipeliharrastaja lukee ahkerasti ja kenties myös kirjoittaa – fantasiasa, sci-fiä, spefiä; runoja, novelleja, romaaneja. Jos kirjat ja kirjoittaminen kiinnostavat, tutustu Ropeconin kirjallisuushjelmaan. Muista vierailla myös kirjastoautossa!

SALVATORESTA SHAKESPEAREKSI – PELINJOHTAMINEN JA LUOVA KIRJOITTAMINEN

SALI 102

PE 18–19

FANTASIAKIRJAN KIRJOITTAMINEN:

MIKÄ KAIKKI VOI MENNÄ PIELEEN?

SALI 201

LA 9–10

SINÄ VUONNA 1918 – MIKE POHJOLAN

ROOLIPELIROMAANI SISÄLLISSODASTA

SALI 102

LA 10–12

SAKARI PEURASEN KIRJAILIJAAHAASTATTELU

SALI 201

LA 12–13

KANSAINVÄLINEN HÖYRYPUNK -PANEELI

SALI 201

LA 17–19

MINIATYYRIMAAILMOJA – RAAPALETYÖPAJA

SALI 306

SU 10–13



Ennakkoilmoittautuminen infotiskillä!

KIRJOITTAJAMIITTI

SALI 204

SU 11–13

Torstaisin klo 17-22

TYTTÖJEN PELI-ILTA

AVOIMET OVIET I.S. KLO 17-22

15 - 25-vuotiaille peliharrastajille



Konsoli-, PC-
ja lautapelaamista

Pelikeskus Score
Kylänvanhimmantie 25

score.munstadi.fi

GAYMERS' NIGHT

Sunnuntaisin klo 16–21



Avoin peli-ilta 16–25-vuotiaille
seksuaali- ja sukupuolivähemmistöön
kuuluville peliharrastajille

AVOIMET OVET 1.8. KLO 17-22



HESETA
NUORET

Helsinki

PELIKESKUS SCORE
KYLÄNVANHIMMANTIE 25
NON-TOXIC – SYRJIMÄTÖN PELIKULTTUURI
SCORE.MUNSTADI.FI
@GAYMERSNIGHT

OVERWATCH HEARTHSTONE COUNTER-STRIKE GLOBAL OFFENSIVE JACKBOX GAMES GARRY'S MOD
LEAGUE OF LEGENDS OSU MINECRAFT HEROES OF THE STORM DOTA 2 WORLD OF TANKS STARCRAFT
WORLDOFWARCRRAFTFORTNITEPUBGTF2CARCASSONEMENOLIPU MANSIONSO MADNESS FLUXX PAN-
DEMIA LOVE LETTER HALLI GALLI SANASOTA ALIAS MONOPOLY CONCEPT ESCAPE SPLENDOR AFRI-
KAN TÄHTI MUNCHKIN DOBBLE POKKEN TOURNAMENT CRASH BANDICOOT MARIO KART RATCHET &
CLANK MARIO PARTY WII SPORTS SUPER MARIO MAKER SPLATOON 2 TEKKEN TAG TOURNAMENT BUZZ

TURVALLISUUS JA VIIHTYVYYS

Info 24h tapahtuman aikana

045 136 2946

Häirintäyhdyshenkilöt

Mari 044 781 5518

Eino 044 781 5519

HÄTÄTURVALLISUUS

- Selvitä hätäpoistumistiet etukäteen.
- Hätätilanteessa poistu lähimmän hätäpoistumistien kautta ulos tilasta.
- Pysy poissa autotieltä, jotta pelastushenkilökunta pääsee paikalle.
- Noudata järjestyksenvalvojien ohjeita, kehotuksia ja käskyjä.

JÄRJESTYSSÄÄNNÖT

Tapahtumassa noudatetaan muutamia erityisiä järjestyssääntöjä, joiden tarkoituksena on luoda kaikille osallistujille turvallinen ja onnistunut tapahtuma. Turvallisuutta ja järjestystä tapahtumassa valvovat poliisin hyväksymät järjestyksenvalvojat. Heidän sekä järjestäjien antamia ohjeita tulee noudattaa.

Yksinkertaisuudessaan säännöt voidaan tiivistää muutamaan kohtaan:

- Noudata lakia ja järjestyssääntöjä.
- Käytä järkeä.
- Ota muut huomioon.

KÄYTTÄYTYMINEN

Ropeconin järjestäjät haluavat taata kaikille osallistujille turvallisen tilan ja sitä kautta mukavan kokemuksen. Kiusaaminen ja häirintä eivät kuulu Ropeconiin, joten muistathan käyttäytyä kaikkia kohtaan kunnioittavasti koko viikonlopun ajan. Tutustu Ropeconin häirinnänvastaiseen linjaukseen: 2018.ropecon.fi/kavijalle/hairinta/.

Mikäli toinen kävijä tai tapahtuman järjestyksenvalvojat tai muut järjestäjät pyytävät sinua lopettamaan jonkin toiminnan häiritsevä, kuuntele heidän kehotuksiaan.

Mikäli sinulla on kysyttävää häirinnänvastauksesta linjauksesta, voit ottaa yhteyttä Ropeconin häirintäyhdyshenkilöihin Mariin (044 781 5518) tai Einoon (044 781 5519).

ASEJÄLJITELMÄT

Tapahtumassa käytetään aseita tai asejäljitelmiä ainoastaan osina tapahtuman ohjelmaa, esimerkiksi taistelunäytöksissä.

Jos pukusi rekvisiittaan kuuluu oleellisena osana asejäljitelmä tai muu kättä pidempi, sen on pysyttävä kiinni puvussa. Minkään pidempien esineiden heiluttelu tapahtumassa ei ole sallittua.

Lisäksi on huomioitava, että mikään miekkaa tai muuta teräasetta jäljittelevä puvun osa ei saa olla teroitettu. Ampuma-asejäljitelmien tulee olla selkeästi merkittyjä (ks. ohjeet viereiseltä sivulta).

Muovikuula-aseiden lippaiden tulee olla tyhjiä ja aseiden ilman akkuja tai kaasuja. Merkityillä aseilla ei osoitella sivullisia kävijöitä.

Pehmomiekkailulle ja muulle tämän kaltaiselle toiminnalle on varattu aikaa ja paikka ohjelmassa. Boffereitakaan ei siis heilutella vapaasti missään.

ASEJÄLJITELMIEN MERKINTÄ

Ampuma-asejäljitelmiä tulee olla selkeästi merkittyjä seuraavalla tavalla:

- Piippu on teipattu umpeen punaisella teipillä vähintään 2 cm:n matkalta.
- Kahvassa tai perässä on selkeä punainen teippaus, joka erottuu myös asesta ollessa kiinni puvussa.

Mikäli merkitsemistavassa on jotain epäselvää tai sinulla on kysyttävää, tiedustele apua lähimmältä järjestyksenvalvojalta tai infosta. Infosta löytyy myös punaista teippiä aseiden merkitsemistä varten.

Asejäljitelmiä voi merkitä myös itse kotona. Järjestyksenvalvojat voivat tarkistaa asejäljitelmiä tapahtuman aikana.

Jos kävijänä näet tapahtumassa ampu- ma-asejäljitelmiä jota ei ole merkitty ohjeiden mukaisesti, ota viipymättä yhteys järjestyksenvalvontaan, jotta asejäljitelmiä voidaan tarkistaa.

PÄIHTEET

Tapahtuma on päihteetön.

Tapahtuma-alueella on alkoholin hallussapito kielletty eikä päihtynyt henkilö ole tervetullut tapahtumaan. Päihtyneet asiakkaat ohjataan pois tapahtuma-alueelta, ja tarvittaessa kielletyt aineet voidaan takavarikoida. Laittomat päihteet ilmoitamme aina poliisille.

Fazerin väliaikaisravintola palvelee täysi-ikäisiä asiakkaita anniskelu-oikeuksien puitteissa. Muistathan kuitenkin, että päihtyneenä et ole tervetullut takaisin tapahtuma-alueelle.

Tupakointi, myös sähköinen versio, on sallittua ainoastaan ulkotiloissa, merkityllä alueella.

KULKUREITIT JA AVOIMET TILAT

Kulkureitit tulee tapahtumassa pitää esteettöminä.

Portaikot eivät ole istumista varten, eikä auvatiloihin sovi levittää piknik-vilttiä.

Nukkuminen on sallittua nukkumakäyttöön varatulla alueella hallissa 2.

SPONTAANI OHJELMA

Spontaanit esitykset ovat suotavia. Muista kuitenkin olla häiritsemättä muita ihmisiä tai Ropeconin ohjelmaa esimerkiksi estämällä läpikulkua tai pitämällä melua luentosalien läheisyydessä.

Koska Ropeconin ohjelma on maksutonta, ei spontaaneistakaan ohjelmanumeroista saa vaatia rahaa.

HUOM! Tulennielentä ja mitkä hyvänsä muut riskialttiit ohjelmanumerot voivat vaatia erillisiä lupia tai vakuutuksia, eivätkä ole mahdollisia järjestää ilman etukäteiskeskustelua järjestäjien kanssa. Tapahtuman järjestyksenvalvonta voi pyytää keskeyttämään riskialttiiksi katsomansa ohjelman.

VAATETUS

Ropeconiin asua valitessa on syytä muistaa, että Ropecon on myös lapsille sallittu tapahtuma. Riittävä pukeutuminen on siis pakollista.

Pukeutuminen erilaisiin rooliasuihin on täysin sallittua. Huomioi, että henkilöllisyyden tarkistamiseksi erityisesti ikärajallisiin tapahtumiin osallistuttaessa tulee pystyä tarvittaessa näyttämään kasvonsa.

MUUTA HUOMIONARVOISTA

Lemmikkieläimiä ei valitettavasti voi tapahtumaan tuoda. Eläimiä ei myöskään saa jättää yksin odottamaan tapahtuma-alueen välittömään läheisyyteen, vaikka eläin olisikin tällaiseen tottunut. Opas- ja avustajakoirat luonnollisesti ovat tervetulleita myös sisätiloihin. Mainosten, esitteiden tai kavereiden kiinnittäminen tapahtuma-alueen seiniin tai muihin pintoihin teipillä tai millään muullakaan keinoin on kiellettyä.

Kaupallisen toiminnan harjoittaminen tapahtumassa on rajoitettua, tarvittaessa ota yhteyttä järjestäjiin.

Pidetään tapahtuma siistinä ja viedään omat roskat niille kuuluville paikoille, roska-astioihin.

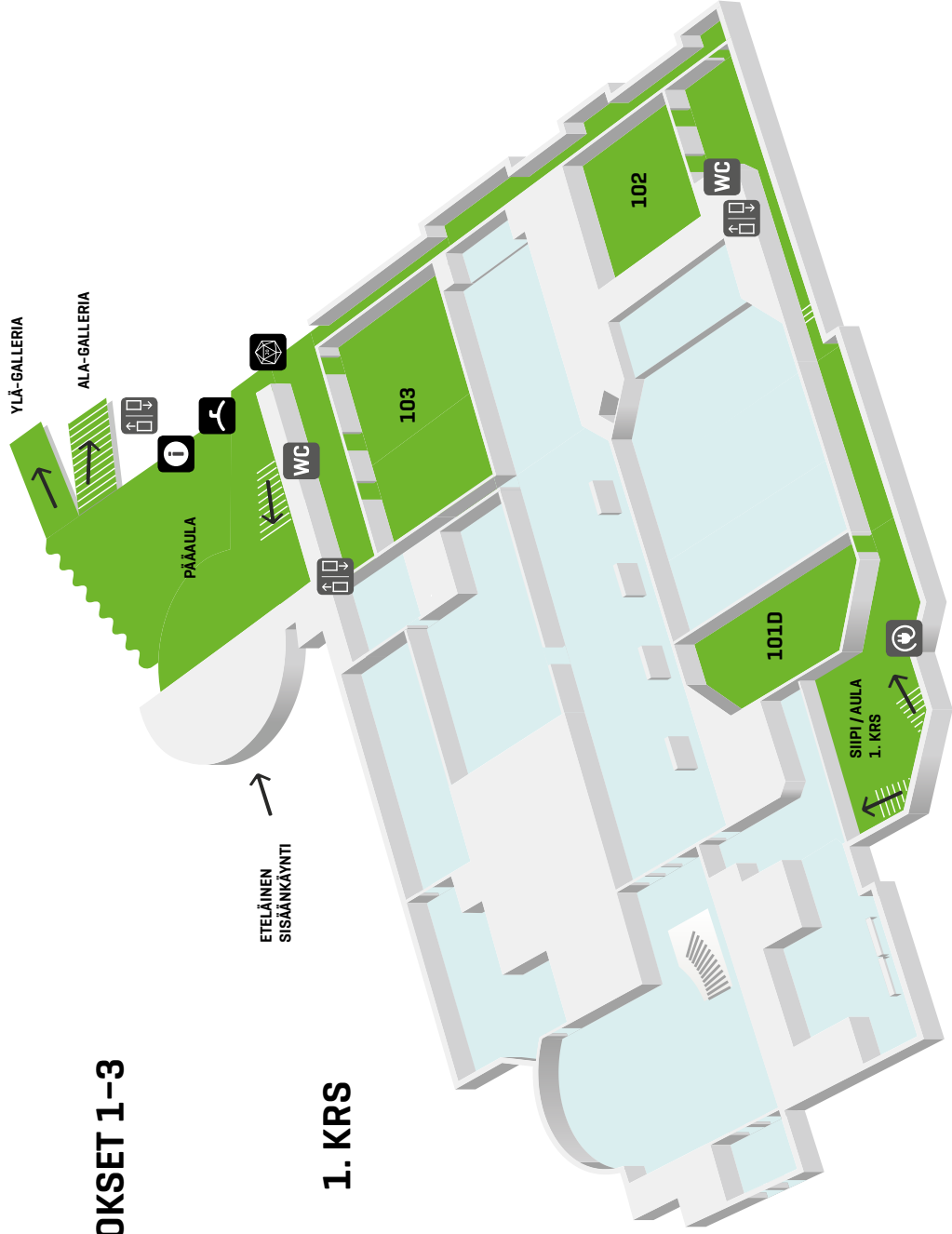
Messukeskus on keskellä Helsinkiä – otathan alueen asukkaat huomioon, myös tapahtuma-alueen ulkopuolella.

TURVATAAN YHDESSÄ HYVÄ KOKEMUS KAIKILLE

Ropeconin järjestäjät haluavat taata kaikille osallistujille turvallisen tilan ja sitä kautta mukavan kokemuksen. Kiusaaminen ja häirintä eivät kuulu Ropeconiin, joten muistathan käyttäytyä kaikkia kohtaan kunnioittavasti koko viikonlopun ajan. Tutustu Ropeconin häirinnänvastaiseen linjaukseen.

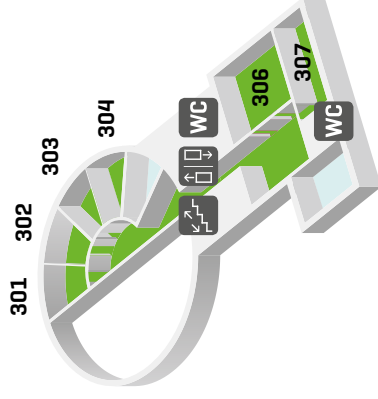
SIIPI KERROKSET 1-3

1. KRS



2. KRS

3. KRS



INFO



NARIKKA



LARP- JA PÖYTÄ-
ROOLIPELITISKI



INVA-WC



LATAUSPISTE

KOKO TAPAHTUMA-ALUE

